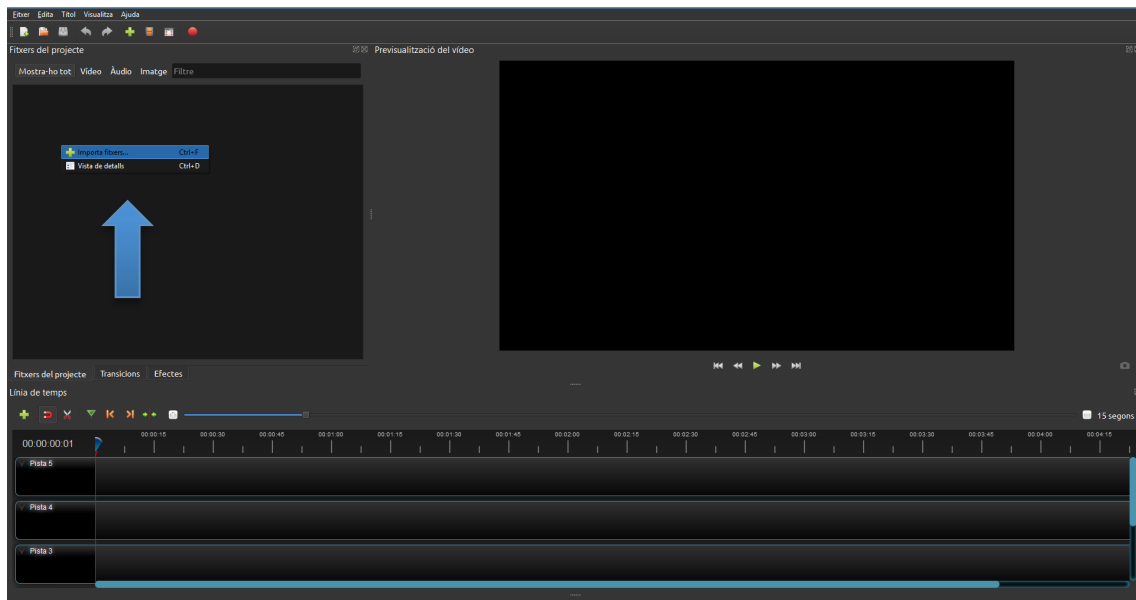
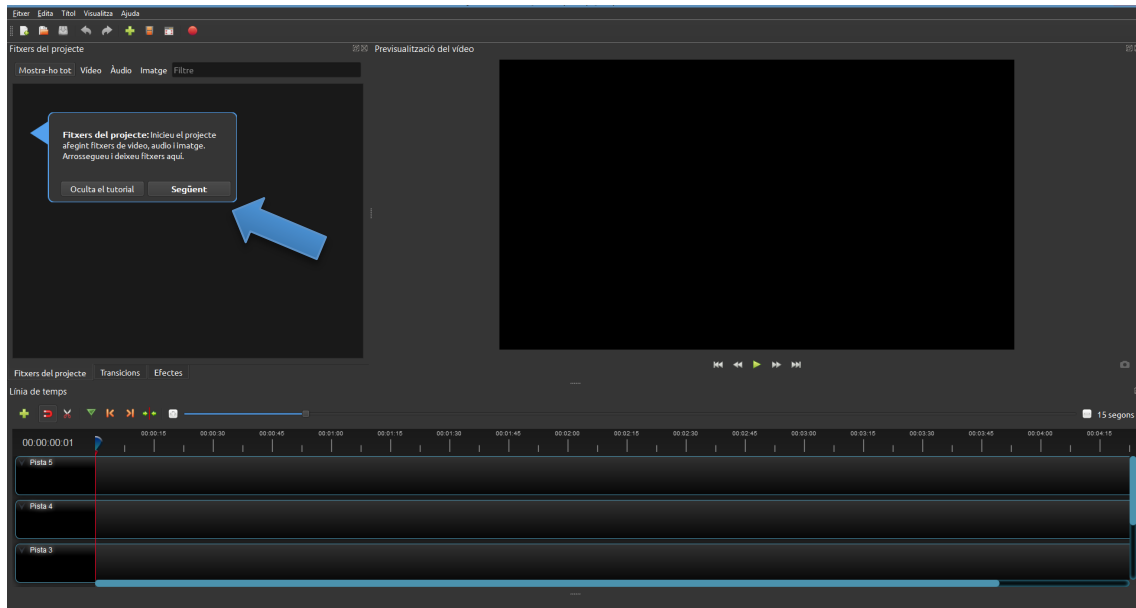


TUTORIAL OPENSOT.

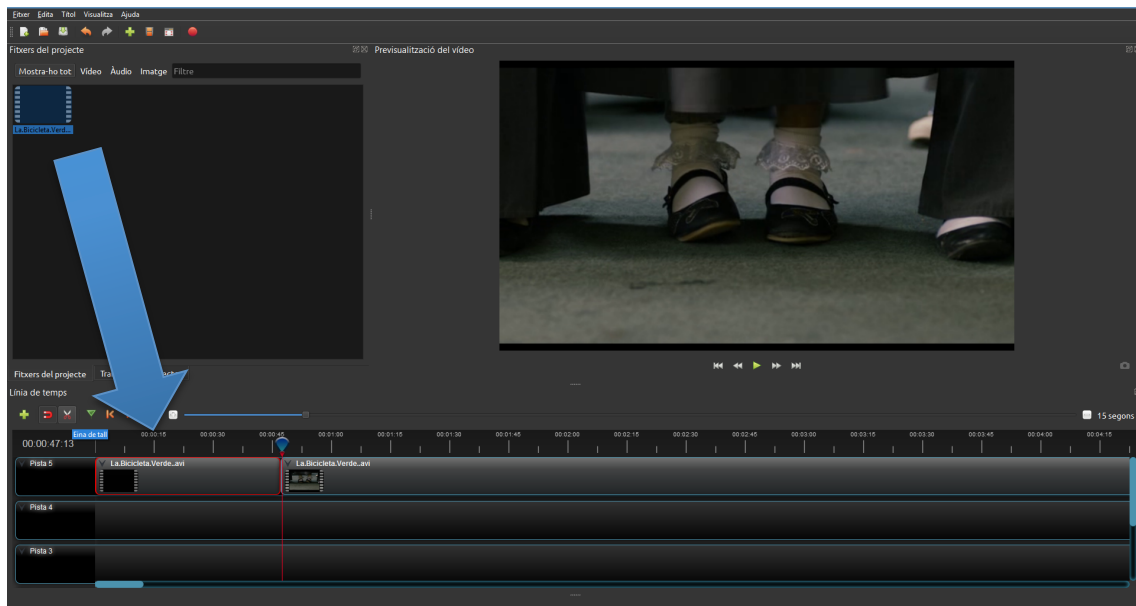
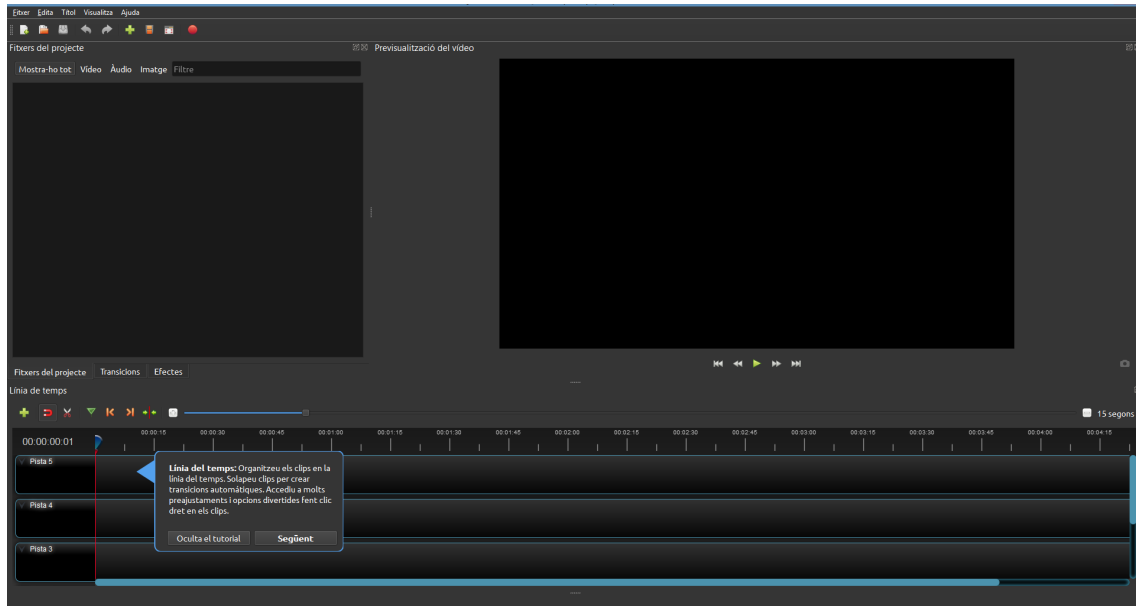
OpenShot és un editor de vídeo gratuït. El programa és fàcil d'usar, ideal per alumnes d'ESO, ja que la instal·lació ocupa poc espai, es pot editar en línia i és una bona solució per a iniciar-se.

Descàrrega: <https://www.openshot.org/es/download/>

1. Introduir fitxers en el projecte (vídeo i/o àudio). Podem arrossegar-los a l'espai que ens mostra la imatge o bé clicar en el botó dret del mouse i importar-los.



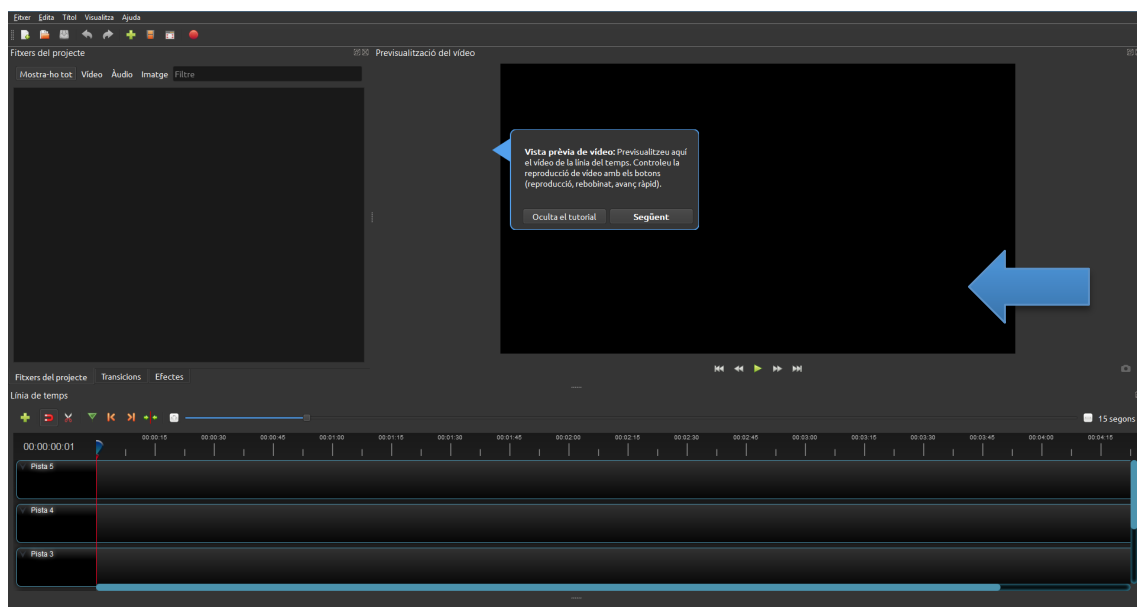
2. Arrossegar fitxers a la línia de temps. Per editar els fitxers importats (tallar, col·locar a un lloc o altre, afegir-hi efectes) hem d'importar-los (arrossegant) a la línia de temps. Tots els programes d'edició de vídeo tenen aquesta. Un cop estiguin allí podrem començar a editar.



3. Tallar. Per a tallar o dividir el clip en les parts que vulguem, utilitzem l'eina per aquesta funció que és una icona on apareix unes tisores. Cliquem sobre aquesta i llavors col·loquem el cursor sobre la part del clip que volem tallar.



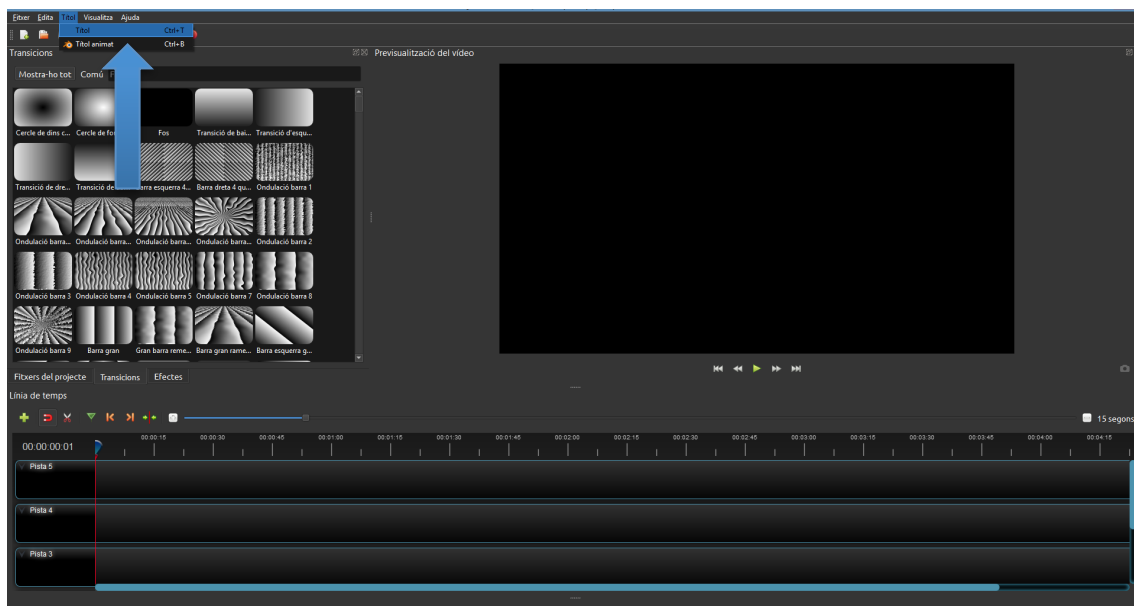
4. Previsualitzar projecte. Tots els programes d'edició de vídeo tenen un petit monitor on se'ns mostra com queda el projecte que estem editant.

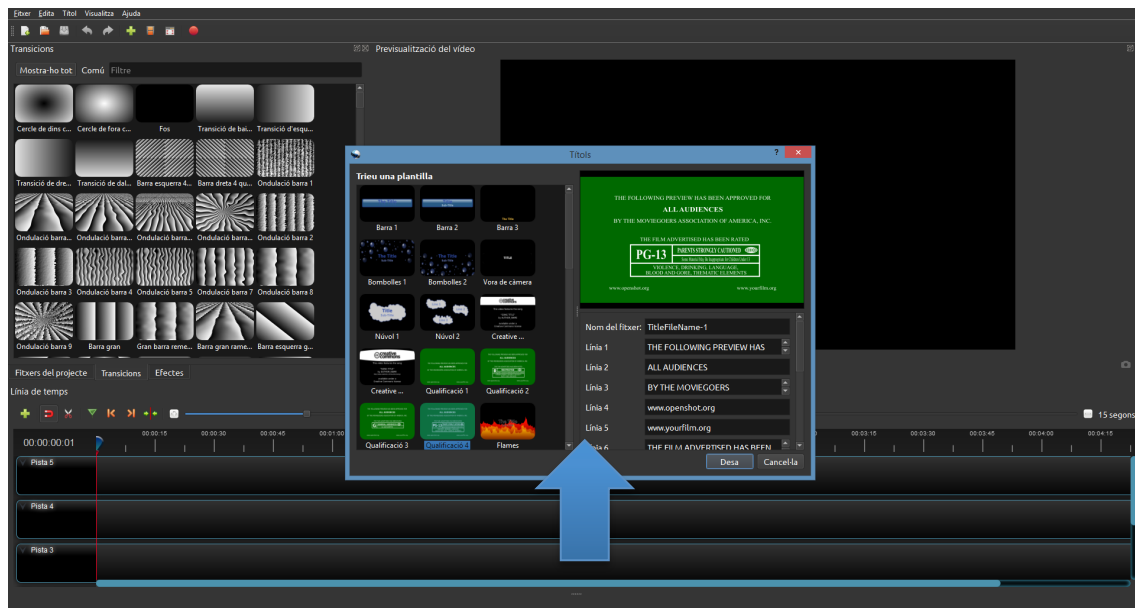


5. Transicions. Si a l'inici o al final volem afegir una fosa a negre o encadenar imatge entre plans, tenim les transicions. Aquestes són recursos visuals que es col·loquen entre els plans per a unir-los, la més simple és el tall (o el que seria el mateix, sense transició), abans n'hem fet referència. Es recomana no abusar-ne, a no ser que sigui per exemple, un videoclip. La majoria d'obres audiovisuals bàsicament utilitzen la fosa a negre i/o l'encadenat. Per a inserir-les simplement les hem d'arrossegar sobre el tall.



6. Crèdits. Podem sobre impressionar títols de crèdit, sigui per assenyalar l'autoria del vídeo a l'inici o final d'aquest, o bé per subratllar qui està parlant en una entrevista o inserir el títol del curt, documental, reportatge, etc.





7. Exportació. Quan tinguem el vídeo muntat, haurem de fer una exportació, és a dir, convertir-lo en un arxiu/format mp4, .avi, .MOV, etc. L'OpenShot ofereix una bona varietat d'arxius en els quals podem exportar el projecte resultant, però no deixa de ser un programa semi amateur, en el sentit que només utilitza un còdec (eina digital que fa la compressió d'àudio i vídeo i ho transforma en el format final), per tant, estandaritza cada tipus de format. Altres programes ofereixen varietat de còdec per extreure l'arxiu final, dit d'una altra manera, podem ajustar més la qualitat d'aquest. Es recomana exportar-lo sempre en un format que pesi i tingui la màxima resolució, per exemple, MOV. O Mp4, són bona solució. Si després hem de penjar aquest vídeo a una web i/o canal de Youtube, es farà una segona compressió; si l'"arxiu màster" no presenta uns mínims, perdrem qualitat i es veurà malament (aquesta acostuma a tenir a veure amb la mida de l'arxiu).

